

Ruch

Wygląd

Dźwięk

Pisak

Kontrola

Czujniki

Wyrażenia

Dane

przesuń o 10 kroków

obróć o 15 stopni

obróć o 15 stopni

ustaw kierunek na 90

ustaw w stronę

idź do x: 0 y: 0

idź do

leć przez 1 s do x: 0 y: 0

zmień x o 10

ustaw x na 0

zmień y o 10

ustaw y na 0

jeżeli na brzegu, odbij się

pozycja X

pozycja Y

kierunek

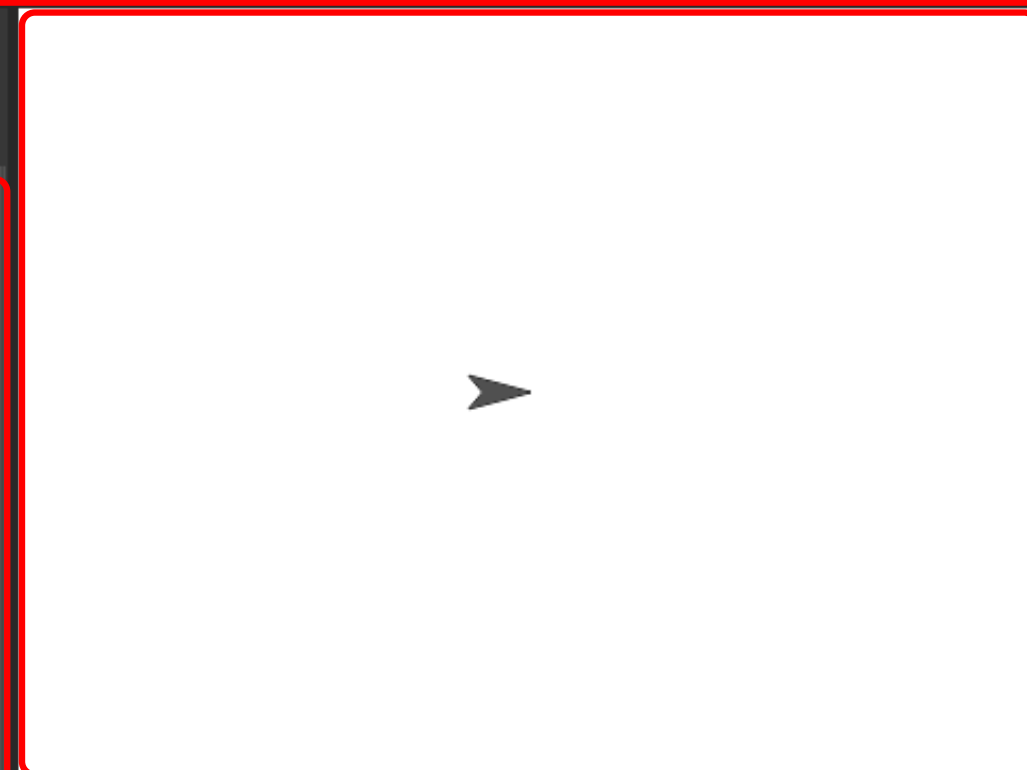
Sprite

☒ przeciąganie

Skrypty

Kostiumy

Dźwięki



Stage

Sprite